

Uppgift nr 1.

Ficklampa

(Skissuppgift.)

Design av en ficklampa för yrkesförare.

Ge ficklampan funktioner och en form som du anser passar målgruppen eller delar av målgruppen. Vilka behov tycker du skall tillgodoses?

Skissa gärna flera förslag. Presentera med minst en perspektivskiss.

Uppgift nr 2.

Headset

(Valfri visualiseringsteknik/tekniker)

Trådlösa headset kan idag köpas till mobiltelefoner. De fästes i regel på ett öra och kommunicerar med mobiltelefonen med hjälp av Bluetooth-teknik. Uppgiften består i att utveckla en design av ett sådant headset.

(Transformator/laddare behöver ej ingå i arbetet.)

Uppgift nr 3.

Bra och dålig design.

Vissa produkter ger oss positiva upplevelser. Det kan vara att en produkt har en bra funktion, är bekväm, lättbegriplig, ser bra ut osv. Det händer även att vi irriterar oss på produkter i vår omgivning. Vi kanske inte förstår en viss produkt, gör oss illa, kan inte öppna den, stör oss på utseendet osv.

- 1) Fundera på en produkt som givit dig en positiv upplevelse.
Förklara i några meningar vad som varit bra med produkten och varför.
- 2) Fundera på en produkt som givit dig en negativ upplevelse.
Förklara i några meningar vad som varit dåligt med produkten och varför.