



Utbildningsplan för:

## **Webbutveckling, 120 hp**

Web Development, 120 higher education credits

### **Allmänna data om programmet**

Programkod	TWEUG
Tillträdesnivå	Grundnivå
Diarienummer	MIUN 2008/1388
Högskolepoäng	120
Ansvarig avdelning	Avdelningen för informations- och kommunikationssystem
Ansvarig fakultet	Fakulteten för naturvetenskap, teknik och medier
Fastställd	2010-03-09
Senast reviderad	2014-06-27
Giltig fr.o.m.	2014-07-01

### **Syfte**

Utbildningsprogrammet skall ge goda praktiska och teoretiska färdigheter för yrkesverksamhet inom sådana områden som planering, utveckling, formgivning, utvärdering och administration av webbplatser och webbtjänster.

### **Lärandemål**

## HÖGSKOLEFÖRORDNINGENS MÅL

### Kunskap och förståelse

För högskoleexamen skall studenten

- visa kunskap och förståelse inom det huvudsakliga området för utbildningen, inbegripet kännedom om områdets vetenskapliga grund och kunskap om några tillämpliga metoder inom området.

### Färdighet och förmåga

För högskoleexamen skall studenten

- visa förmåga att söka, samla och kritiskt tolka relevant information för att formulera svar på väldefinierade frågeställningar inom det huvudsakliga området för utbildningen,
- visa förmåga att redogöra för och diskutera sitt kunnande med olika grupper, och
- visa sådan färdighet som fordras för att självständigt arbeta med vissa uppgifter inom det område som utbildningen avser.

### Värderingsförmåga och förhållningssätt

För högskoleexamen skall studenten

- visa kunskap om och ha förutsättningar för att hantera etiska frågeställningar inom det huvudsakliga området för utbildningen.

## LÄRANDEMÅL FÖR WEBBUTVECKLING

En student som följt programmet skall, för att uppfylla de grundläggande kraven i tänkta yrkesroller, ha:

### Kunskap och förståelse

- goda praktiska och teoretiska kunskaper för yrkesverksamhet inom utveckling och administration av webbplatser och webbtjänster.

### Färdighet och förmåga

- goda färdigheter i att skapa grafiska och användarvänliga webbapplikationer
- goda färdigheter i programmering, databashantering och utveckling av nya webbplatser och webbtjänster baserade på användbarhet
- praktiska färdigheter för yrkesverksamhet inom administration av webbplatser
- god förmåga att självständigt och i grupp identifiera problem med befintliga webbplatser och ge alternativa lösningar på dessa
- vid behov inhämta ny kunskap för att lösa uppgifter inom webbutveckling

### Värderingsförmåga och förhållningssätt

- vara väl förtrogen med användarens roll och behov i datoriserade system, med fokus på användbarhet och tillgänglighet.

## **Innehåll**

### Datateknik GR (A)

- Webbutveckling I, 7,5 hp
- Flash, Photoshop och Datakunskap, 7,5 hp
- Programmering i C#.NET, 7,5 hp
- ASP.NET med C#, 7,5 hp

### Grafisk design GR (A)

- Typografi och form för webb, 7,5 hp

### Industriell organisation och ekonomi GR (B)

- Affärsplaner och kommersialisering, 7,5 hp

### Informatik GR (A)

- Webbanvändbarhet, 7,5 hp
- Projektledning, 7,5 hp

### Datateknik GR (B)

- Databaser, modellering och implementering, 7,5 hp
- Webbutveckling II, 7,5 hp
- Webbdesign för CMS, 7,5 hp
- Webbutveckling för mobila enheter, 7,5 hp
- Web 2.0, 7,5 hp
- Webbapplikationssäkerhet, 7,5 hp
- Multimedia för webben, 7,5 hp
- Självständigt arbete, 7,5 hp

## **Behörighet**

Grundläggande behörighet

## **Programbeskrivning**

Utbildningsprogrammet, som ges på heltid vid Mittuniversitetet, omfattar totalt 120 högskolepoäng.

## **Urvalsregler**

Urval sker i enlighet med Högskoleförordningen och den lokala antagningsordningen.

## **Spärrar i utbildningen**

Är du inte aktiv återtas antagningsbeslutet och du förlorar din plats i programmet. Det innebär att du måste genomföra de obligatoriska aktiviteterna i de kurser som inleds vid terminsstarten den första terminen på programmet. Vilka krav på aktivitet som gäller för de inledande kurserna framgår i respektive kursplan. Du har rätt att återfå din plats om du kontaktar lärosätet inom två veckor efter att meddelandet om att du förlorat din plats kommit dig tillhanda.

Särskilda krav på förkunskaper för kurs inom programmet anges i respektive kursplan. För att få studera vidare i den högre årskursen utan restriktioner ska den studerande vid inledningen av årskurs 2 uppnått minst 45 högskolepoäng från kurser i årskurs 1. Studerande som ej uppfyller detta krav ska kontakta programansvarig för individuell studieplanering.

## **Undervisning och examination**

Undervisningen, som ges i form av heltidsstudier, består av föreläsningar, lektioner, övningar, projekt, laborationer och seminarier. Seminarier, laborationer och projektarbeten är obligatoriska. En betydande del av den kurslitteratur som ingår i utbildningen är skriven på engelska.

Examinationsform framgår av respektive kursplan, exempelvis tentamen, inlämningsuppgifter, projekt, rapporter och laborationer.

## **Examensbenämning**

Högskoleexamen

Examensbenämningen är Högskoleexamen med inriktning mot datateknik som översätts till Higher Education Diploma with specialization in Computer Engineering.

## **Övrig information**

Under studietiden kan kursernas namn, innehåll, nivå, poängfördelning och placering i tiden genomgå förändringar.