



Kursplan för:

Datavetenskap GR (B), Introduktion till koncern- och IT-arkitektur, 7,5 hp

Computer Science BA (B), Introduction to Enterprise and IT Architectures, 7.5 Credits

Allmänna data om kursen

| | |
|-------------------------------|---|
| Kurskod | DV028G |
| Ämne/huvudområde | Datavetenskap |
| Nivå | Grundnivå |
| Progression | (B) |
| Inriktning (namn) | Introduktion till koncern- och IT-arkitektur |
| Högskolepoäng | 7.5 |
| Fördjupning vs. Examen | G1F , Kursen ligger på grundnivå och fordrar mindre än 60 hp kurs(er) på grundnivå som förkunskapskrav. |
| Utbildningsområde | Teknik 100% |
| Ansvarig avdelning | Avdelningen för arkiv- och datavetenskap |
| Inrättad | 2015-10-14 |
| Fastställd | 2015-12-22 |
| Senast reviderad | |
| Giltig fr.o.m | 2016-07-01 |

Syfte

Olika beskrivningar av arkitekturer har fått allt större betydelse och används idag inom både affärs-, verksamhets- och systemutveckling i både privata och offentliga organisationer. Kursen syftar till att ge en bred introduktion till arkitektur och spänner över affärsarkitektur, verksamhetsarkitektur och IT-arkitektur, liksom även andra typer av arkitekturer. Kursen vänder sig till dig som vill ha en introduktion för fortsatta studier eller till dig som arbetar i angränsande områden såsom IT-ledning, förvaltning, utveckling (till exempel kravanalytiker, testledare), projektledare eller beställare från verksamheten.

Lärandemål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- förklara vad arkitektur är och varför den är viktig,
- beskriva olika skikt och modeller i arkitekturer och hur de hänger ihop,
- lista yrkesrollerna i branschen och deras respektive ansvar,
- beskriva hur arkitekturen beskrivs i olika notationer,
- tillämpa notationer i några utvalda exempel,
- beskriva vanligt förekommande arbetsmetodiker och hur dessa styr arkitekturarbetet,
- exemplifiera hur arkitekturen behöver förvaltas inom en organisation,
- sammanfatta vanligt förekommande arkitekturriktlinjer och deras användning,
- tillämpa en enklare arkitekturbeskrivning på något objekt.

Innehåll

Arkitektur - introduktion

Skikt av arkitektur och olika modelltyper

Roller kopplade till de olika skikten av arkitektur

Beskrivningar av arkitekturer i olika notationer

Arbete med arkitektur kopplat mot olika arbetsmetodiker

Arkitekturens livscykel och arkitekturstyrning

Arkitekturriktlinjer

Tillämpningar av arkitektur

Behörighet

Datavetenskap GR (A), 30 hp, inkluderande en kurs i programmering.

Urvalsregler

Urval sker i enlighet med Högskoleförordningen och den lokala antagningsordningen.

Examination

1.0 hp, I101: Inlämningsuppgift
Betyg: Godkänd eller Underkänd

1.0 hp, I201: Inlämninguppgift
Betyg: Godkänd eller Underkänd

2.0 hp, I301: Inlämningsuppgift
Betyg: Godkänd eller Underkänd

3.5 hp, T101: Tentamen
Betyg: A, B, C, D, E, Fx och F. A - E är Godkänt, Fx och F är underkänt.

Betygskriterier för ämnet finns på www.miun.se/betygskriterier.

Betygsskala

På kursen ges något av betygen A, B, C, D, E, Fx och F. A - E är Godkänt, Fx och F är underkänt.

Litteratur

Obligatorisk litteratur

Författare/red: Akenine, D., Kammerfors, E., Toftfors J.
Titel: Boken om IT-arkitektur
Upplaga: 2014 eller senare
Förlag: Hoi förlag

Referenslitteratur

Författare/red: Lankhorst, M.
Titel: Enterprise Architecture at Work - Modelling, Communication and Analysis
Upplaga: 2013 eller senare upplaga
Förlag: Springer

Övrig information

Studenter registrerade på denna version av kursplan har rätt att examineras 3 gånger inom loppet av 1 år enligt angivna examinationsformer. Därefter gäller examinationsform enligt senast gällande version.

Den som inte senast kursvecka tre genomfört en första uppgift kommer att förlora sin plats i och med att lärosätet då registrerar ett tidigt avbrott.